Глава 118  
  
  
  
Неся Светильник Великих Устремлений, Часть Четвёртая  
Нужно уничтожать курятину как апостол картошки, летать по небу с антропоморфной катаной, собирать лепестки на фестивале, устроенном императором…  
Чернее, темнее, глубже ночи.  
Разработчику, отвечавшему за его графику, наверняка досталась лёгкая работа — нужно было просто сделать всё абсолютно чёрным.  
  
«Лукаорн…!»  
  
О, его ни с чем не спутаешь. Глыба данных, с которой не сравнится даже Золотой Кристальный Скорпион-Одиночка. Хоть он и должен быть всего лишь мобом, набором нулей и единиц, покрытым полигонами, но от него исходит такая аура смерти… нет, аура, несущая смерть, словно ты стоишь на эшафоте с головой на плахе.  
Даже сейчас, став намного сильнее, чем в тот день, когда после жалких попыток сопротивления мне откусили ногу и туловище, победа кажется недостижимо далёкой. Видение победы над ним расплывается туманнее, чем изображение в пиксельной графике.  
  
«Каророророро…»  
  
Лукаорн, явившийся из тени ночи, не двигался, стоя под лунным светом, и его золотые глаза взирали на всё сверху вниз.  
Тихо, но с оглушительным присутствием, его золотой взгляд скользнул по членам SF-Zoo, задержался на Рей-си и, наконец, остановился на мне.  
Он определённо не просто ИИ, запрограммированный только на бой. Он обладает развитым интеллектом, сравнимым с НПС.  
  
«Всем начать действовать! Тактика — как против дракона!»  
  
Мою дуэль взглядов с Лукаорном, от которой я инстинктивно чуть не схватился за оружие, прервал резкий приказ Анималии.  
Уверенные в себе и явно подготовившиеся заранее, члены SF-Zoo действовали без замешательства.  
Анималия мельком взглянула на меня — вероятно, это было предупреждение не вмешиваться.  
  
«Санраку-сан».  
  
«Отойдём подальше, чтобы Лукаорн не сагрился на нас».  
  
Бой ещё не начался. Это были секунды перед стартом, перед тем, как загорится синий сигнал, отсчитывающий последние мгновения.  
Мы с Рей-си отступили подальше от Лукаорна и SF-Zoo, где вот-вот должна была разгореться битва.  
  
«……Вы уверены?»  
  
«Рей-си, у вас есть опыт боя с Лукаорном?»  
  
«Трижды… Эм, меня убивали мгновенно».  
  
Да она опытнее меня! Может, называть её «сэмпай»? Ладно, неважно.  
  
«У меня был только один раз, но… почти наверняка такие монстры не дадут себя так просто убить. Вмешиваться и наживать себе ещё больше проблем с SF-Zoo тоже неохота, так что пока посмотрим».  
  
Даже если это не настоящий бой, я не думаю, что Лукаорн так легко падёт. К тому же, я хочу кое-что проверить. Раз уж они теперь для меня чужие, пусть побудут подопытными кроликами.  
  
SF-Zoo. Группа, отличающаяся от других топ-кланов тем, что обездвиживает монстров для фотосессий, поглаживаний и прочего, имела и необычный состав участников.  
  
«Пять танков и… неужели десять дебафферов?»  
  
Причём это были не просто танки. Они были облачены в тяжёлую броню с ног до головы и держали по башенному щиту в каждой руке — настоящие стены, отказавшиеся от атаки ради чистой защиты.  
Пятеро таких стояли в ряд, как крепость, защищая дебафферов.  
  
«Это… основная тактика SF-Zoo. Танки постоянно держат агро… а дебафферы останавливают врага».  
  
«Эти железные болванчики выглядят как неподвижные статуи… А, понятно, они двигаются с помощью навыков».  
  
Пять человек могут передавать агро по цепочке. Пока один или двое держат врага, остальные трое могут восстановиться.  
А мобы, не являющиеся игроками, не могут игнорировать танка, держащего агро. И если замешкаешься, сзади обрушится шквал дебаффов… Поразительно специализированная тактика против монстров. Неудивительно, что обычные боссы становятся беспомощными фотомоделями.  
  
«И всё же».  
  
«?»  
  
Вероятно, это эффективно только против определённых (・・・) противников. Какой бы идеальной ни была система удержания агро, с такой нулевой мобильностью…  
  
«Ничего себе, тяжёлая броня летает, как футбольный мяч».  
  
Ночной Налётчик Лукаорн был хитрее любого игрока. Рассредоточение танков, чтобы избежать одновременного поражения, как кеглей в боулинге, не было глупым решением, но против Лукаорна это была плохая тактика.  
Фигура Лукаорна растаяла, как лёд в ускоренной съёмке, и он появился за спиной одного из танков, словно всегда там и был.  
Теневая атака Лукаорна, понятная только благодаря опыту сражения с ним и взгляду со стороны. Какой бы специализированной ни была защита, если ты не можешь среагировать, ты просто боксёрская груша.  
Не успев развернуться после того, как враг оказался за спиной, один из танков покатился от небрежного удара передней лапой.  
Впрочем, поскольку они пожертвовали мобильностью ради максимальной защиты, он не взорвался от одного удара.  
И восстановление у них хорошее. Почти одним взглядом они договорились: один из оставшихся четверых направился к отброшенному товарищу, а остальные трое сгруппировались, чтобы привлечь агро Лукаорна.  
Если не считать почти полного отсутствия атакующей мощи, это идеальное поведение танков. И их способность удерживать врага ужасающе хорошо сочеталась с дебафферами позади.  
  
«Первый… Огонь!»  
  
««««Атлас Баинд!»»»»  
  
Первая волна — четверо из десяти игроков задней линии одновременно применили одно и то же заклинание. Активированная система нацелилась на четыре конечности Лукаорна, указанные ими.  
Эффекты, словно вырвавшиеся из-под земли, обвились вокруг конечностей Лукаорна, сковывая его движения, но, судя по его реакции, надолго его это не удержит.  
  
«Наваливаемся! Второй, усиление!»  
  
Но SF-Zoo не собирались останавливаться. Следующая четвёрка применила свои заклинания и проклятия.  
Цепи, иссохшие руки, лианы, окаменение… Они ещё сильнее сковали конечности Лукаорна, уже связанные Атлас Баиндом.  
Неужели такие заклинания стакаются? Или они выбрали заклинания, которые стакаются? И тут настал выход Анималии.  
  
«Лидер!»  
  
«А теперь полное связывание! 【Хватающие Руки Тартара】!»  
  
Посох Анималии, явно отличающийся от оружия других членов клана — вероятно, уникальное оружие, — и ещё один игрок начали произносить заклинание. В тот же миг земля слева и справа от Лукаорна исказилась, приняв форму, невозможную с точки зрения физики, похожую на графический баг.  
И из этих искажений внезапно вырвались гигантские «руки» и крепко схватили туловище Лукаорна.  
  
«Э? Что это?»  
  
«……Это… уникальное проклятие её уникального оружия «Посох-Ключ от Преисподней». Кажется, оно накладывает тридцатисекундное полное обездвиживание на любое живое существо…»  
  
«Живое существо, значит…»  
  
«Важнее то, что если так пойдёт, SF-Zoo победят Лукаорна…»  
  
Честно говоря, об этом (・・) я не особо беспокоился.  
Не то чтобы я считал, что смогу победить его сам, но я понимал, что таким способом его не убить.  
Хоть Лукаорн и был скован на удивление легко, его дерзкая морда не принадлежала тому, кто попался.  
  
«В-вы уверены?.. То есть, может, сейчас…»  
  
«Подожди… Идёт (・・)».  
  
«А?»  
  
Да, точно, я вспомнил. В тот раз было так же. Наконец-то я понял условия для того самого.  
Малейшая зацепка — и информация в моей голове начала складываться в единую картину, словно цепная реакция.  
  
Достоверная информация: Ночной Налётчик Лукаорн сливается с тенью и создаёт из неё клонов.  
  
Предположение: Ночной Налётчик Лукаорн может сливаться не просто с тенью, а с ночной тьмой.  
  
Достоверная информация: Ночная тьма — это не тень на земле, а сама «темнота» пространства.  
  
Достоверная информация: Во время той атаки Лукаорн не создавал клонов.  
  
────Гипотеза.  
Та атака — это не «невидимый укус».  
А «укус невидимого клона (・・)».  
И условие для её активации — темнота, в которой гаснет даже лунный свет, а звёздный свет слишком слаб, чтобы что-то осветить.  
Внезапная атака клона, полностью слившегося с ночной тьмой…!  
  
«Проверять погоду во время боя, что ли…!»  
  
Ночной Налётчик Лукаорн. Я всё это время неправильно понимал его имя.  
Он не «Ночной Налётчик», потому что нападает ночью. Он «Ночной Налётчик», потому что нападает сама ночь (・・・・・・・).  
  
В тот же миг, как я пришёл к этому выводу, сама тьма набросилась на Анималию.  
  
---  
【Хорошие новости】Анималия-си выжила【Фактически смертный приговор】  
  
【Плохие новости】Анималия-си погибнет в следующей главе【Закуска на один укус】  
  
・Ночной налёт клонов  
Активируется только тогда, когда лунный свет скрыт. Созданный клон полностью растворяется в ночной тьме, нанося невидимую атаку.  
С точки зрения игровой системы, игроку это кажется «полумраком», но на самом деле это кромешная тьма, поэтому для игрока это выглядит как атака полностью невидимого противника, наносящая смертельный урон — идеальный удар для убийства с первого раза. Точнее, даже если знаешь об этом, уклониться крайне сложно.  
На самом деле, справиться с этим довольно просто.